Levels

SV

Grundläggande regler

Start
Välj ett spel
&
Välj ett level.

1 spelare = Kasta först och hoppa sedan.

≥ 2 spelare = 1 kastare och 1 hoppare turas om.

Endast en användare i taget på trampolin.

Börja i mitten av hoppmattan.

Säg högt vilket hopp du ska göra.

Hoppa tillbaka till mitten efter varje hopp.

Slut
Det blir nästa spelares tur efter ett felaktigt hopp eller i slutet av nivån.

Balansspel

Level 1

1.1 Kasta färgkulan.
1.2 Hoppa på färgen på hoppmattan.

Level 2

2.1 Kasta hoppkulan.
2.2 Hoppa rätt hopp.

Level 3

3.1 Kasta sifferkulan.
3.2 Hoppa på siffran på hoppmattan.

1.3 Kasta sifferkulan.
1.4 Siffran är antalet upprepningar av hoppsessionen.

Räkningshoppspel

Level 1

1.1. Kasta sifferkulan. Det ger resultatet.

Level 2

2.1 Kasta färgkulan.
2.2 Färgen anger en siffra på hoppmattan.
Den siffran måste användas.

Level 3

3.1 Kasta sifferkulan igen.
3.2 Placera de två siffrorna i rad.
3.3 De två siffrorna ger tillsammans resultatet.

1.2 Addera, subtrahera, multiplicera eller dividera med siffrorna.
1.3 Hoppa på de siffror som behövs på hoppmattan.

Minnesspel

Level 1

1.1 Kasta färgkulan.
1.2 Hoppa på färgen på hoppmattan.
1.3 Kasta sifferkulan.
1.4 Hoppa på siffran på hoppmattan.
1.5 Kasta hoppkulan.
1.6 Hoppa rätt hopp.
1.7 Upprepa hoppsessionen 3 gånger.

Level 2

2.1 Kasta färgkulan igen.
2.2 Lägg till det nya hoppet i hoppsessionen.
2.3 Kasta sifferkulan igen.
2.4 Lägg till det nya hoppet i hoppsessionen.
2.5 Kasta hoppkulan igen.
2.6 Lägg till det nya hoppet i hoppsessionen.
2.7 Upprepa steg 2.1 till 2.6 tills fel hopp.

Level 3

3.1 Kasta de tre kulorna tillsammans igen.
3.2 Lägg till de nya hoppen i hoppsessionen.
3.3 Upprepa steg 3.1 till 3.2 tills fel hopp.

= Färgkula · 1 = Sifferkula · = Hoppkula · = Mitten av hoppmattan / Kasta igen · ? = Var kreativ · >6 = Räkna på hoppmattan

Levels

DA

Grundlæggende regler

Start
Vælg et spil
&
Vælg et level.

1 spiller = Først skal du kaste, derefter skal du hoppe.

≥ 2 spillere = 1 kaster, 1 hopper, skift efter hver tur.

Kun én bruger på trampolinen.

Start midt på hoppemåtten.

Sig højt, hvilket hop du gerne vil lave.

Hop tilbage til midten efter hvert hop.

Slut
Det er næste spillers tur efter hvert forkert hop, eller når niveauet er slut.

Balancespil

Level 1

1.1 Kast den farvede bold.
1.2 Hop på den tilsvarende farve på hoppemåtten.

Level 2

2.1 Kast hoppebolden.
2.2. Hop på hoppemåden.

Level 3

3.1 Kast talbolden.
3.2 Hop på tallet på hoppemåtten.

1.3 Kast talbolden.
1.4 Tallet svarer til det antal gentagelser, du skal foretage i hoppesessionen.

Regnehoppespil

Level 1

1.1 Kast talbolden. Dette er løsningen på et regnestykke.

Level 2

2.1 Kast den farvede bold.
2.2 Farven angiver et tal på hoppemåtten.
Dette tal skal bruges i regnestykket.

Level 3

3.1 Kast talbolden igen.
3.2 Anbring de to tal i en række.
3.3 De to tal lagt sammen er løsningen på et regnestykke.

1.2 Lav et plus-, minus-, gange- eller divisionsregnestykke (+, -, × eller ÷) med tallet.
1.3 Hop på de tal, du har brug for, på hoppemåtten.

Hukommelsesspil

Level 1

1.1 Kast den farvede bold.
1.2 Hop på den tilsvarende farve på hoppemåtten.
1.3 Kast talbolden.
1.4 Hop på tallet på hoppemåtten.
1.5 Kast hoppebolden.
1.6 Hop på hoppemåden.
1.7 Gentag hoppesessionen tre gange.

Level 2

2.1 Kast den farvede bold igen.
2.2 Tilføj det nye hop til hoppesessionen.
2.3 Kast talbolden igen.
2.4 Tilføj det nye hop til hoppesessionen.
2.5 Kast hoppebolden igen.
2.6 Tilføj det nye hop til hoppesessionen.
2.7 Gentag trin 2.1-2.6, indtil der hoppes forkert.

Level 3

3.1 Kast de tre bolde samlet igen.
3.2 Tilføj de nye hop til hoppesessionen.
3.3 Gentag trin 3.1 og 3.2, indtil der hoppes forkert.

= Farvet bold · 1 = Talbold · = Hoppebold · = Midten af hoppemåtten / Kast igen · ? = Vær kreativ · >6 = Lav et regnestykke på hoppemåtten

Description	Item number	Revision	Format
Rule Sheet Levels SV-DA	49.90.30.43	2	A3